



Câmara Municipal de Sorriso

ESTADO DE MATO GROSSO

"Sorriso: A Capital Nacional do Agronegócio"



INDICAÇÃO Nº 222/2022

INDICAMOS AO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, QUE SEJA SUBSTITUÍDO POR GRAMA SINTÉTICA, O GRAMADO NATURAL DO CAMPO DE FUTEBOL DO BAIRRO SÃO DOMINGOS, NO MUNICÍPIO DE SORRISO /MT.

DIOGO KRIGUER – PSDB, DAMIANI - PSDB, CELSO KOZAK - PSDB e RODRIGO MACHADO - PSDB, vereadores com assento nesta Casa, de conformidade com o artigo 115 do Regimento Interno, requerem à Mesa que este Expediente seja encaminhado ao Excelentíssimo Senhor Ari Lafin, Prefeito Municipal, com cópia às Secretarias Municipais da Cidade e de Obras e Serviços Públicos, **versando sobre a necessidade de substituir por grama sintética o gramado natural do campo de futebol do Bairro São Domingos, no Município de Sorriso - MT.**

JUSTIFICATIVAS

O futebol é o esporte mais popular e tradicional do Brasil e além de fazer parte da nossa cultura, o esporte também é uma excelente opção para quem gosta de praticar atividade física;

Assim, considerando que o campo de futebol do Bairro São Domingos, encontra-se com apenas tufo de grama, tendo em vista que no período da seca não é possível realizar a manutenção do gramado, ou seja, não é possível mantê-lo em boas condições de uso durante o ano todo;

Considerando que, com a substituição do gramado natural por grama sintética, o campo ficará em boas condições de uso durante o ano todo, propiciando aos praticantes do esporte maior conforto;

Considerando ainda, que o uso da grama sintética em campos resulta em menos lesões e evita problemas por manter uma superfície estável, mesmo com um uso mais intenso do gramado;

Considerando que é responsabilidade do município a instalação, conservação e manutenção dos bens públicos e no interesse da coletividade, razão pela qual é necessária a presente indicação.

Câmara Municipal de Sorriso, Estado de Mato Grosso. em 23 de março de 2022.

DIOGO KRIGUER
Vereador PSDB

CELSO KOZAK
Vereador PSDB

DAMIANI
Vereador PSDB

RODRIGO MACHADO
Vereador PSDB